
PlayStation
つくろう!
何でもそろう
ドラッグストア
ザ・ドラッグストア
HAMSTER
major wave

この度は、「ザ・ドラッグストア」をお買い上げ頂き、誠に有り難うございます。
ゲームを始める前に、この解説書を必ずお読みください。商品の内容には万全の注意を払っておりますが、
万一誤作動等を起こすような場合がございましたらおそれいりますが弊社まで御一報ください。
なお、ゲーム内容や裏技についての御質問にはお答えできませんので予め御了承ください。

お問い合わせ先
株式会社ハムスター　〒154-0012　東京都世田谷区駒沢2-11-5
FAX：03-5432-6446　E-mail：support@hamster.co.jp
サポート情報・新作情報はホームページでもご覧いただけます。
URL：http://www.hamster.co.jp/

もくじ

※ゲームスタート時にメモリーカードをメモリーカード差込口1に差していないとマップクリア済みのゲームデータをロードする事ができないので注意してください。

ご注意　"PlayStation 2"本体でメモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するとき

メモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するときは、必ず"PlayStation 2"本体の⏻(オン/スタンバイ)/RESETボタンが緑色の状態(オンの状態)で差し、⏻(オン/スタンバイ)/RESETランプを赤色の状態(スタンバイ状態)にする前に抜いてください。別売りの"PlayStation 2"専用マルチタップ(SCPH-10090)やマルチタップ(SCPH-1070)を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作を行なってください。

For Japan Only　プレイヤー 1人　メモリーカード 10~12ブロック

SLPM 66678

操作方法一覧



※コントローラでも操作方法は同じです。
※このゲームはアナログモードには対応していません。アナログコントローラを使用する場合は、LED表示が点灯していない状態（デジタルモード）になっていることを確認の上プレイしてください。

	マップ	店内
○ボタン	建物情報表示（押間）	店内情報表示
×ボタン	キャンセル	キャンセルとマップに戻る時
△ボタン	自店舗間移動	未使用
□ボタン	コマンドメニュー表示	
R1ボタン／L1ボタン	マップの拡大縮小	階の移動
R2ボタン／L2ボタン	カーソルの高速移動	設備の配置と移動時設備の方向転換
スタートボタン	マップクリア条件表示	
セレクトボタン	コマンドメニュー表示時のみヘルプ表示	
方向キー	カーソルの移動	

ゲームの目的

各マップには、それぞれマップクリア条件というものがあります。

マップ数	クリア条件	難易度
マップ 1	5店舗出店	★
マップ 2	10年以内に資本金5億円	★★
マップ 3	10店舗出店	★★★
マップ 4	15年以内に10店舗出店	★★★★
マップ 5	20年以内に資本金20億円	★★★★★

以上マップ毎に条件があります。難易度もそれぞれ違うので
初めての人はマップ1から、ゲームを始めた方が良いでしょう。

ゲームオーバーの条件

資本金が月末にゼロになってしまったら倒産、ゲームオーバーとなってしまいます。
また、期限までに、銀行からの借金を返せなかった場合も同様です。

ゲームの始め方

スタート画面

はじめるよ	あたらしくゲームを始めます。
つづけるよ	前回セーブした時点からゲームが始まります。

モード選択

マニュアル	すべて自分で経営し、選択決定するモードです。ゲームに慣れた人に、お薦めのモードです。
オートモード	自分の代理オーナーを選択して、彼らの助言に耳を傾けて経営をするモードです。初めての人に、お薦めのモードです。

代理オーナー選択（オートモードのみ）

４人の代理オーナーから、１人を選んで、経営を任せます。４人はそれぞれ、性格が違いますので、色々と面白いことをしてくれるかもしれません。

※オーナーの言いなりではゲームをクリアできないかも…。
　慣れてきたら、自分で考えてプレイしてみて！

マップ選択

プレイしたいマップを選んで下さい。マップによって難易度が違います。★の数が多いと難しくなり、少ないと易しくなります。ですから、難易度によって決めるのも良いかもしれません。クリアしたマップは、右上にマークが出ます。全てのマップをクリアすると…。

店名入力

L1／R1ボタンで「ひらがな」「カタカナ」「記号(英字)」を選択できます。✕ボタンで1文字ずつ消去する事ができます。



店のマーク制作

店の看板を作ることができます。「看板1」「看板2」「看板3」はあらかじめ用意された看板です。

看板制作　◎ボタンを押しながら、方向キーを動かすことによって、絵を描くことができます。
L1／R1ボタンでパレット内から、描く色を選択することもできます。

グリッド　4段階に変わります。

色の設定　パレットで選択された色を、
ＲＧＢで変色させる事ができます。

元に戻す　もとの看板に戻します。

画面クリア　今選択しているカラーで
画面をクリアします。

看板決定　今の画面を決定します。

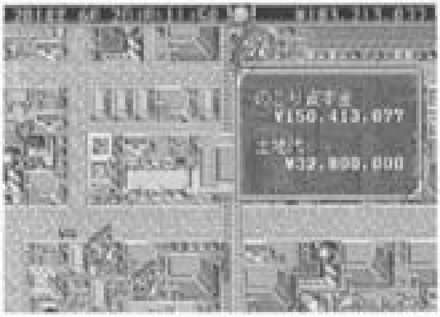


開店までの流れ

場所の決定

カーソルを動かして、お店を建てる場所を決めます。
土地代や買い物人数などを、考えて決めて下さい。

※オートモードだと、代理オーナーが場所を決めてしまいますが、確認をとる際に「いいえ」を選択すると自分で場所を決定することができます。



階数の決定

お店の階数を決めます。残り資本金を考えて決めて下さい。
始めのうちは、無難に1階建てが、お薦めです。

※オートモードだと、代理オーナーが階数を決めてしまいます。
オーナーごとに、階数は違います。



内装の決定

お店の階数を決定すると、「勝手に配置」「自分で配置」「内装読込」のコマンドが表示されます。

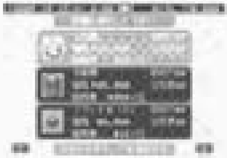
勝手に配置　各階数ごと、8種類の内装の中から1つを選択します。
※オートモードだとオーナーごとに2種類の中から1つを選択します。

自分で配置　始めから全てを自分で配置します。壁とフロアの色・休憩室・レジを決めて配置しなければ、開店することはできません。レジの向きは L2 ／ R2 ボタンで変えることができます。

内装読込　以前に配置して、「内装保存」された店内のレイアウトデータをロードします。ただし、階数の違うものは、ロードできません。

設備の配置

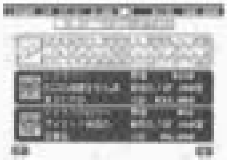
内装の設備と商品を選択して、配置していきます。まず、棚を置く場所を決めますが、棚によって置ける場所が決まっています。例えば、かごは店の前にのみにしか置けません…。



収納数　棚に置ける商品の数。

注目度　お客さんは、注目度の高い棚に行きます。

※棚の種類によっても、置ける商品が違います。例えば冷蔵棚だったら、飲み物類しか置けません。



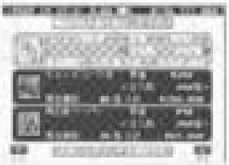
原　価　仕入値です。

最低仕入数　1つの棚につき、最低100個から仕入れられます。

置く設備が全て決まったらスタートボタンで全決定。

仕入数の決定

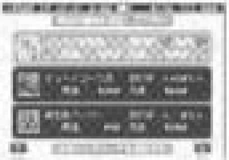
置く設備が全決定されると、選択した商品の仕入数の設定をします。



仕入数	基本的に1つの棚につき、100個が最低仕入数ですが、仕入数を多くすることによって1個あたりの値段を安くすることができます。
現在庫数	現在の在庫数を示しています。

売り値の決定

仕入数を決定し終わると、商品の価格を決定します。●ボタンを押すと全商品の割引率を、一度に変更する事ができます。



割引率	商品の割引率です。
売　値	商品の販売価格です。

営業時間の決定



営業時間の設定をします。

「午前10時～午後8時」(10時間営業)

「午後12時～午前1時」(13時間営業)

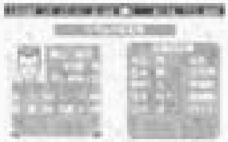
「24時間営業」

以上3種類の中から選びます。

客層を見て、適当と思われる時間帯を選びましょう。

従業員の決定

営業時間を設定した後に、従業員の決定をします。まず、初めに店長を決定します。店長がいないとお店を開店させる事はできません。次に店員、警備員、薬剤師、アルバイトを決定していきます。店には6人までしか配置することはできません。うまくバランスを取って雇用してください。



従業員の種類

「店長」「店員」「警備員」「アルバイト」「薬剤師」の5職種があり、店長と店員の間を除く、全ての職業間での交換（異動）はできません。

店長・店員 基本的にこの2つの職種は同じです。店員というカテゴリーの中から店長を選ぶ、と考えてください。店内の掃除やレジ、補充をこなす職業です。

警備員 店内の警備のみをこなします。

アルバイト 店長や店員と同じく掃除やレジ、補充をします。全体的に、店長や店員たちと比べ、各能力値が低く、給料も安いのが特徴です。まれに、アイデアという値を持っている人間がいるのも特徴です。

薬剤師 店長や店員と同じく掃除やレジ、補充をします。ほかに、処方値というものを持っています。この値が高いと、けが人の来店割合いが増えます。

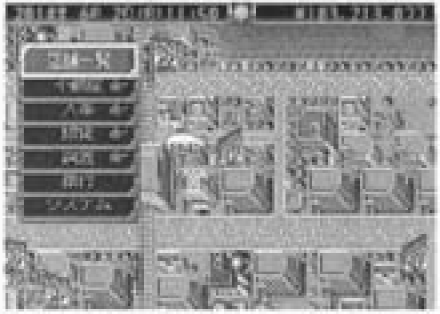
※オートモードでは、代理オーナーが一括で全店員を決めてしまいます。また、「薬剤師」は存在しません。

コマンドの説明

さて、今までの流れで各種設定すると、ようやく開店ができます。次に開店後の経営について説明します。

メインマップコマンドメニュー

メインマップ上では、以下のことができます。



店舗一覧	主に各お店の情報が見られます。
不動産	お店を買ったり売ったりできます。
人　事	雇用や解雇、異動、給料などを決めます。
販　促	誘致や広告ができます。
調　査	過去の売り上げやアンケートが見られます。
銀　行	お金を借りることができます。
システム	セーブやロード等ができます。
アドバイス	代理オーナーのアドバイスが聞けます。

※「アドバイス」はオートモードでなければ、存在しません。
次のページからマインマップ上の各コマンドメニューの説明に入ります。

店舗一覧



売り上げ 今現在の売り上げを示しています。

接　客 現在のお店の接客の良さを示します。当然この値が高ければ、来店者数も増加します。

気配り 現在の掃除やレジ、補充能力を示しています。

警　備 現在の警備値を示しています。

※お店を選択して◉ボタンを押せば、そのお店の店内に移動することができます。

不動産

新規開店 新しいお店を建てます。マップに建てることのできるお店の数は、自店、ライバル店合わせて10店です。

店舗売却 お店を売却します。ただし、最後の1店は売却することはできません。

人事

雇　用 各お店の店員を雇うことができます。

異　動 お店の間での交替や、店長と店員の職業の変更ができます。

解　雇 各お店の店員の解雇ができます。

給　料 店員の給料を10%ずつ、上げたり下げたりする事ができます。
給料は1年間に10%上がっていきます。あまり安い日給で働かせていると…。

名　前 従業員の名前を変えることができます。ただし、漢字は使えません。

ユニフォーム 3種類のユニフォームから選ぶことができます。

販促

広　告

店内チラシ・折り込み広告・ラジオCM・飛行船の4種類の広告ができます。
同時に複数の広告を行う事ができます。
広告はある一定期間をかければ効果が出はじめ来客数が増えてきます。



誘　致

駐車場・役所・警察署・消防署・図書館・病院の6種類の建物を誘致することができます。1回に3つの建物しか誘致できません。



商品開発

独自の商品を開発することができます。しかし、初めのうちは、このコマンドは存在していません。アイデア値を持っているアルバイトが商品開発を始めなければ出現しないのです。出現条件は秘密です。いろいろ試してみてね。

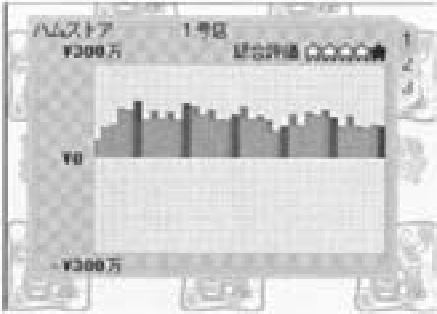


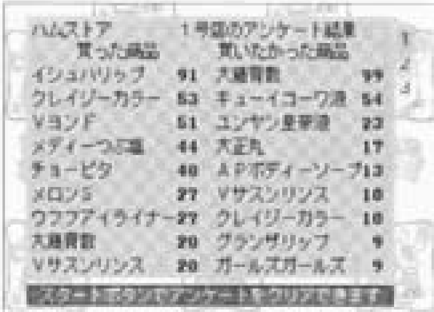
調査

店別の売上　お店別の過去3年間分の売上が表示されます。

全店の売上　全店舗の過去3年間分の売上が表示されます。

アンケート　お店別のお客さんの、買ったものと買いたかったものが表示されます。これを見て、お店に何を置くかを考えて置いてみましょう。





銀行

銀行からお金を借りることができます。初めのうちは、少ししかお金を貸してくれませんが、年数が経つとたくさん貸してくれる様になります。また、借りている年数によって利子が変わってきます。返済は一括で返済期限に払うことになっていますので、期日を忘れないように！返せないとゲームオーバーですよ！



システム

セーブ　現在遊んでいるゲームのセーブができます。ゲームのデータは1つしかセーブできません。また、上書きすると前のデータは消えてしまいます。セーブするにはメモリーカードをメモリーカード差込口1に差してください。

ロード　メモリーカードにあるデータをロードします。本タイトルのセーブデータのあるメモリーカードをメモリーカード差込口1に差してください。

サウンド　ステレオかモノラルかを選ぶことができます。

BGM　7種類のBGMの中から好きなものを選べます。

S　E　SEのON／OFFが選べます。

月次報告　毎月1日にある、店長からの報告のON／OFFと、表示スピードを選ぶことができます。



カーソル　店内でのカーソルの移動方法を選ぶことができます。

店のマーク　お店の看板を変えることができます。

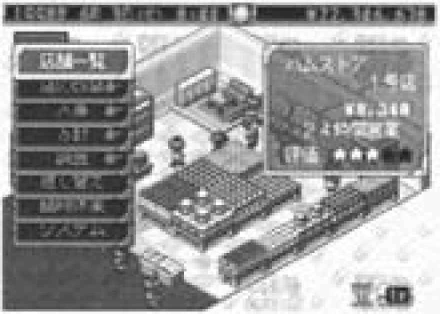
アドバイス

代理オーナーのアドバイスを聞くことができます。
いろいろとためになる助言があるかもしれません。
※オートモードのみ存在します。



店内コマンドメニュー

店舗一覧	メインマップのものと同様です。
店の改装	設備の配置、移動、処分等ができます。
人　事	メインマップのものと同様です。
方　針	営業時間と価格と仕入数を設定できます。
調　査	メインマップのものと同様です。
建て替え	お店の建て替えができます。
臨時休業	臨時休業ができます。
システム	メインマップのものと同様です。
アドバイス	メインマップのものと同様です。







店の改装

設備の配置
内装の設備と商品を選択して、配置していきます。まず、棚を置く場所を決めますが、棚によって置ける場所が決まっています。例えば、かごは店の前のみにしか置けません…。L1／R1ボタンで、置く階数を決め、L2／R2ボタンで設備の向きを変える事ができます。

設備の移動
配置されている設備を移動します。

処　分
配置されている設備を処分します。気を付けなければいけないのは、この時一緒に商品も処分してしまい、仕入数も0になってしまうことです。

内装保存
今現在の、お店の設備を保存することができます。ただし、オリジナル商品の置いてある棚は保存されません。保存する際にはメモリーカードをメモリーカード差込口1に差してください。

内装読込
以前に配置して、「内装保存」された店内のレイアウトデータをロードします。ただし、階数の違うものはロードできません。読み込む際にはメモリーカードをメモリーカード差込口1に差してください。

自動配置
8種類のサンプル配置の中から選ぶことができます。





方針

営業時間	営業時間の変更ができます。
商品価格	販売価格の変更ができます。 ■ボタンで全商品の割引率を変える事ができます。
仕　入	仕入数の変更ができます。

建て替え

お店の建て替えができます。1階建てを3階建てにしたり、3階建てを2階建てにしたりすることが可能です。
当然それなりの費用はかかります。



臨時休業

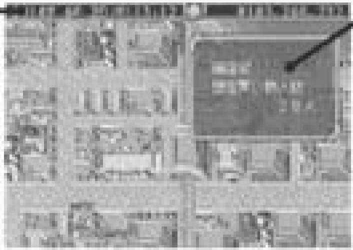
臨時休業ができます。この間人件費はかかりませんので、お店の回りを発展させたいが、余分な赤字を出したくない時などに使います。



ゲーム画面説明

メインマップ

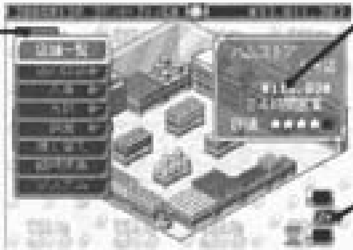
ステータスバーの見方
左から順に「年」「月」「曜日」「時刻」「天候」「現在の総資本金」が表示されています。



建物情報
建物の名称、買い物想定人数が表示されます。
◎ボタンを押している間のみ表示

店内

お店の看板

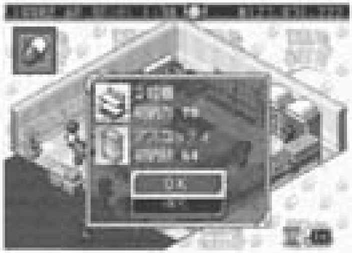


店舗情報
お店の名称とお店の売上が表示されます。
▣ボタンを押すと表示

階数インジケーター
現在表示されている階数の表示

棚情報

棚にカーソルを合わせて◎ボタンを押すと表示されます。



ＯＫ	何もしないで店内に戻ります。
補充	商品の補充をします。

お客情報

お客さんにカーソルを合わせて◉ボタンを押すと表示されます。買いにきた商品も教えてくれます。

O　K　何もしないで店内に戻ります。

帰ってもらう　挙動のおかしい客等、早く帰ってもらいたいときに使います。



店員情報

店員にカーソルを合わせて◉ボタンを押すと、コマンドメニューとセリフが表示されます。

O　K　何もしないで店内に戻ります。

パラメーター　店員のパラメーターが見れます。

レジお願い　1回だけレジをやらせます。

掃除お願い　1回だけ掃除をやらせます。

補充お願い　1回だけ補充をやらせます。



※警備員は「OK」と「パラメーター」だけしかありません。
※店員に「お願い」をしてもその通りに動いてくれないときもあります。

店員のパラメーターの説明

店員のパラメーターには以下の7つがあります。



体　力	仕事の持続力の限界。これは、 休憩室に戻ることによって回復します。
レ　ジ	レジ打ちの速さ。
接　客	接客の良さ。 これは店員ごとの固定値です。
気配り	補充や掃除の速さ。
教　育	店長になった時の店員に対する 教育能力。
警　備	警備員の防犯能力。 警備員のみが持っています。
アイデア	オリジナル商品の開発力。 一部のアルバイトのみが持っています。
処　方	けが人に対する接客の良さ。 薬剤師のみが持っています。

※処方のある薬剤師はオートモードでは存在しません。

ゲームのヒント



とにかく、いろいろな人をクリックしてみてください。
ゲームのアドバイスなどを、いろいろ教えてくれますよ。
その他にも…。条件は自分で調べてみてね！

使用上のご注意 ●このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。NTSC | J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"、"PlayStation"（PS one）および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様のハードウェアでは使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"および"PS one"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"および"PS one"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープン（⏏）ボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）にはつながないでください。残像現象（画面の焼き付き）が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意 ●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●アナログコントローラ（DUALSHOCK）などの振動機能を使って長い時間連続してプレイをしないでください。目安として約30分ごとに休憩をとってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●お使いになるハードウェアの「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。

SLPM 86678